

ΒΙΟΓΡΑΦΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ

ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ	ΛΕΠΟΥΡΑΣ
ΟΝΟΜΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ
ΒΑΘΜΙΔΑ	ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ
ΤΜΗΜΑ	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	Ακαδημαϊκού Βλάχου 22131 ΤΡΙΠΟΛΗ
ΗΛ. ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	G.Lepouras@uop.gr

ΑΝΩΤΑΤΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

- Ιούλιος 2000: Διδακτορικό στην Επιστήμη της Πληροφορικής, από το Τμήμα Πληροφορικής του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών. Τίτλος διδακτορικής διατριβής "Αλληλεπίδραση Χρήστη - Υπολογιστή: Η Μεθοδολογία της Συμπληρωματικής Υποστήριξης στην Υπηρεσία Διαφορετικών Πολιτισμικών Κοινοτήτων".
- Σεπ. '92 : Master of Science στο Πανεπιστήμιο του Strathclyde, Γλασκώβη, Σκωτία, στη Τεχνολογία Συστημάτων Πληροφορικής (υποτροφία από το Science and Engineering Research Council). Η εργασία του MSc είχε ως θέμα το σχεδιασμό και την υλοποίηση ενός εργαλείου που επιτρέπει τη κατασκευή γραμματοσειρών για τα X Windows, στο λειτουργικό σύστημα Unix.
- Ιούνιος '91: Απόκτηση πτυχίου από το Τμήμα Μαθηματικών του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών με βαθμό "Λίαν Καλώς".

ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΑ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΑ

Επικοινωνία Ανθρώπου-Μηχανής και εφαρμογές σε Εικονική Πραγματικότητα, Ηλεκτρονικά παιχνίδια, Υπηρεσίες Διαδικτύου, Εκπαιδευτικό Λογισμικό.

ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

Αναθέσεις Πανεπιστημιακών Μαθημάτων στο Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (παλαιότερο Τμήμα Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών), Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου (εκτός εαρινού εξαμήνου 2012-13 και χειμερινού 2013-14 λόγω εκπαιδευτικής άδειας)

Προπτυχιακά

Διάδραση Ανθρώπου – Υπολογιστή/Επικοινωνία Ανθρώπου Μηχανής (ακαδημαϊκό έτος 2005 – μέχρι σήμερα)

Προηγμένες Διεπαφές – Εικονική Πραγματικότητα (ακαδημαϊκό έτος 2006 – 2017 και 2023-24)

Προγραμματισμός Ι (ακαδημαϊκό έτος 2009, 2010, 2011, 2012, 2017-2022)

Εισαγωγή στην Ε&Τ Υπολογιστών/ Εισαγωγή στην Πληροφορική και Τηλεπικοινωνίες (ακαδημαϊκό έτος 2006 – 2016)

Γνωσιακή Επιστήμη (ακαδημαϊκό έτος 2006, 2007, 2008, 2009, 2010)

Διαχείριση Πληροφορίας στο Διαδίκτυο (ακαδημαϊκό έτος 2009, 2010, 2011)

Τεχνολογία Πολυμέσων και Εικονικής Πραγματικότητας (ακαδημαϊκό έτος 2005)

Υπηρεσίες Διαδικτύου (ακαδημαϊκό έτος 2005)

Εισαγωγή στον Προγραμματισμό (ακαδημαϊκό έτος 2002, 2003, 2004)

Αρχές Προγραμματισμού (ακαδημαϊκό έτος 2002, 2003, 2004)

Εργαστήριο γλώσσας C (ακαδημαϊκό έτος 2002, 2003, 2004, 2005)

Δομές Δεδομένων (ακαδημαϊκό έτος 2013 και 2023-24)

Μεταπτυχιακά

Επικοινωνία Ανθρώπου – Μηχανής (ακαδημαϊκό έτος 2009, 2010, 2011, 2012)

Τεχνικές Προγραμματισμού (ακαδημαϊκό έτος 2010)

Ανάπτυξη Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών (2017-σήμερα)

Αναθέσεις Πανεπιστημιακών Μαθημάτων σε άλλα Ιδρύματα

- Ακαδημαϊκό έτος 2003-04: Επικοινωνία Ανθρώπου-Μηχανής στο Τμήμα Μεθοδολογίας, Ιστορίας & Θεωρίας της Επιστήμης του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών στα πλαίσια του Διαπανεπιστημιακού Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών στη Βασική και Εφαρμοσμένη Γνωσιακή Επιστήμη.
- Χειμερινά εξάμηνα '96 – '06: Διαλέξεις στο μάθημα "Επικοινωνία Ανθρώπου – Μηχανής" του Τμήματος Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών (ανάθεση από Γ. Σ. Τμήματος).
- Οκτ. '00 – Σεπ. '01: Επιστημονικός υπεύθυνος του μαθήματος "Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή" στο Τμήμα Πληροφορικής στο ΤΕΙ Αθηνών.

- Χειμερινά εξάμηνα '94 - '96: Διδασκαλία εργαστηριακών ασκήσεων του μαθήματος "Τεχνικές Προγραμματισμού" του μεταπτυχιακού κύκλου σπουδών Ηλεκτρονικής και Αυτοματισμού του Τμήματος Πληροφορικής στο Πανεπιστήμιο Αθηνών.
- Χειμερινό εξάμηνο '93: Διαλέξεις στο Τμήμα Μαθηματικών του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών στα πλαίσια των μαθημάτων Θεωρία Συνδέσμων και Ειδικά Θέματα Άλγεβρας- Γεωμετρίας.

Επίβλεψη πτυχιακών εργασιών

Κατά τα έτη 2005-22 επέβλεψα περισσότερες από εικοσιπέντε πτυχιακές εργασίες του προπτυχιακού και δεκατέσσερις διπλωματικές εργασίες του μεταπτυχιακού κύκλου σπουδών.

Διδακτορικές διατριβές

Ως επιβλέπων των ακόλουθων:

- Θεοδωρόπουλος Αναστάσιος. Η διδακτορική διατριβή ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2017.
- Ευγενία Ρόμπα, σε συνεργασία με το CERN. Η διδακτορική διατριβή ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2022.
- Κουγιουμτζόγλου Γεώργιος. Η διδακτορική διατριβή ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2022.
- Κοντογεωργάκος Σπυρίδων. Αναμένεται να ολοκληρωθεί το 2025.
- Μουζάκης Χρήστος. Αναμένεται να ολοκληρωθεί το 2023.
- Γιαννοπούλου Ευγενία (Έργο ΠΕΝΕΔ 2003). Η διδακτορική διατριβή ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2009.
- Αντωνίου Αγγελική (Έργο ΠΕΝΕΔ 2001). Η διδακτορική διατριβή ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2009.

ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

Το πλέον πρόσφατο διοικητικό έργο περιλαμβάνει τα ακόλουθα:

- Αντιπρύτανης Οικονομικών, Προγραμματισμού και Ανάπτυξης, Δεκέμβριος 2017 – Δεκέμβριος 2022.
- Υπεύθυνος συντονισμού κατά τη διενέργεια των Πρυτανικών Εκλογών (2022).
- Διευθύντης του εργαστηρίου Επικοινωνίας Ανθρώπου Μηχανής και Εικονικής Πραγματικότητας (μέχρι σήμερα).
- Αναπληρωτής Πρύτανης υπεύθυνος για Διαχείριση Οικονομικών και Νέες Τεχνολογίες. Κύριες αρμοδιότητες: Η συνολική εποπτεία του τακτικού προϋπολογισμού, του προγράμματος δημοσίων επενδύσεων και των προμηθειών που εκτελούνται στο Ίδρυμα. Η μέριμνα για τη βελτιστοποίηση/μεγιστοποίηση εφαρμογών νέων τεχνολογιών στη διοίκηση, στην εκπαίδευση, στην έρευνα, στο σχεδιασμό, στην καθημερινή λειτουργία του Ιδρύματος, για την ομογενοποίηση του ολοκληρωμένου πληροφοριακού συστήματος του Ιδρύματος και για τη γενίκευση της λειτουργίας του, για την αναβάθμιση του Τμήματος Πληροφοριακών Συστημάτων της Κεντρικής Διοίκησης, για την αναβάθμιση των ιστοσελίδων του Ιδρύματος. Συντονισμός της εκτέλεσης διαγωνισμών όπως καθαριότητας, σίτισης, του προγράμματος δημοσίων επενδύσεων όπως συντηρήσεις κτιρίων και εξοπλισμού, κλπ. Εποπτεία των εξής υπηρεσιακών μονάδων του Ιδρύματος: της Διεύθυνσης Οικονομικής Διαχείρισης και Προγραμματισμού και του αυτοτελούς Τμήματος Πληροφορικών Συστημάτων της Κεντρικής Διοίκησης. (Μάρτιος 2015 – Οκτώβριος 2016)
- Μέλος Επιτροπής Στρατηγικού Σχεδιασμού Τμήματος Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (2015-σήμερα).
- Μέλος της επιτροπής σύνταξης του Οργανισμού του Πανεπιστημίου. Υπεύθυνος συγγραφής κεφαλαίων Β (Οργανωτική Δομή του Ιδρύματος) και Ζ (Διοικητική Διάρθρωση του Ιδρύματος) (2013-14).
- Εκπρόσωπος Πανεπιστημίου στην Επιτροπή Παρακολούθησης & Διαχείρισης του Ε.Α.Π. Λεκανοπεδίου Μεγαλόπολης (2013-2017).
- Υπεύθυνος ηλεκτρονικής ψηφοφορίας κατά τη διενέργεια των Πρυτανικών Εκλογών (2013).
- Πρόεδρος Εφορευτικής Επιτροπής Εκλογών Συμβουλίου Πανεπιστημίου Πελοποννήσου (2012).
- Πρόεδρος Τμήματος Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών (2011-12).
- Υπεύθυνος Erasmus για το Τμήμα Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών (2010-13).
- Μέλος της Επιτροπής συγγραφής του Εσωτερικού Κανονισμού του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου (2008)
- Αναπληρωτής Επιστημονικά Υπεύθυνος για το Γραφείο Διασύνδεσης του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου, με διοργάνωση ημερών καριέρας και σεμιναρίων συμβουλευτικής για τους φοιτητές του Πανεπιστημίου (2004-08).
- Μέλος της Επιτροπής Διοίκησης του Κέντρου Σχεδιασμού και Ανάπτυξης Πληροφορικών Τεχνολογιών (ΚΕΣΑΠΤ) του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου, υπεύθυνος για τα συστήματα μηχανογράφησης Γραμματειών, Προσωπικού και Οικονομικών Υπηρεσιών (2006-09).
- Μέλος επιτροπών διενέργειας, αξιολόγησης, ενστάσεων ή παραλαβής σε διαφορετικούς διαγωνισμούς του Ιδρύματος.
- Μέλος επιτροπών κρίσης θέσεων μελών ΔΕΠ στην Ελλάδα και το εξωτερικό (μέλος επιτροπής εισήγησης: 14) .
- Οργάνωση εκ μέρους του Πανεπιστημίου της διαδραστικής έκθεσης «Επιταχύνοντας την Επιστήμη» του CERN, 4-12 Οκτωβρίου 2015, Τρίπολη.

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΕΠΙΤΡΟΠΕΣ ΣΥΝΕΔΡΙΩΝ – ΔΙΕΘΝΩΝ ΠΕΡΙΟΔΙΚΩΝ

Πλέον πρόσφατες συμμετοχές σε οργάνωση συνεδρίων, ημερίδων και σε επιτροπές διεθνών περιοδικών:

- Ίδρυτικό μέλος της Ελληνικής Ομάδας της ACM για θέματα Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή (ACM Greek SIG CHI, <http://www.greekchi.org/>), Πρόεδρος 2010-11, Αντιπρόεδρος (2009-10, 2011-14), Ταμίας (2014-16).
- Διοργάνωση ετήσιας ημερίδας της Ελληνικής Ομάδας της ACM για θέματα Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή (ACM Greek SIG CHI).
- Διοργάνωση ειδικής συνεδρίας στο PCI 2014 με τίτλο «e-Game development».
- Κριτής στα διεθνή περιοδικά International Journal of Electronic Government Research, Global Journal of Educational Research, Informatics and Telematics, ETS Journal, Requirements Engineering (REJ), Government Information Quarterly, Mediterranean Journal of Computer Networks, ACM Computing in Cultural Heritage και Interacting with Computers, IEEE COG.
- Μέλος της επιτροπής προγράμματος για τα συνέδρια ENASE 2010, HCICTE 2010, PCI2010, ACM AVI 2010, ACM UIST 2010, ENASE 2011, Interact 2011, ENASE 2012, PIM 2012, RCIS 2012, Hybrid Cities, VAMCT 2013, IE2013, GALA 2013, ETPE 2013, ENASE 2013, PCI 2014, GALA 2014, ENASE 2014, KDO 2014, GALA 2015, PCI 2015, RCIS 2015, GALA 2016, GALA 2017, IEEE VR 2018, IEEE VR 2019, GALA 2020, GALA 2021, GALA 2022, GALA 2023.
- Κριτής εκπαιδευτικών παιχνιδιών στο συνέδριο GALA 2015, 2016.

ΣΥΓΓΡΑΦΙΚΗ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ - ΒΙΒΛΙΑ

Πιο πρόσφατη συγγραφική δραστηριότητα:

- Ανάπτυξη Συστημάτων Εικονικής Πραγματικότητας, Γεώργιος Λέπουρας (κύριος συγγραφέας), Αγγελική Αντωνίου, Νικόλαος Πλατής, Δημήτριος Χαρίτος, Ηλεκτρονικό βιβλίο, ISBN: 978-960-603-382-7, URI: <http://hdl.handle.net/11419/2546>.
- Κριτικός Αναγνώστης για το σύγγραμμα: Αξιολόγηση Διαδραστικών Συστημάτων με Επίκεντρο το Χρήστη, Κουτσάμπασης Παναγιώτης (στα πλαίσια της Δράσης «Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα»).
- Κριτικός Αναγνώστης για το σύγγραμμα: Ο Προγραμματισμός της Διάδρασης, Χωριανόπουλος Κωνσταντίνος (στα πλαίσια της Δράσης «Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα»).
- Μέλος της συμβουλευτικής επιτροπής σύνταξης του βιβλίου Integrating Usability Engineering for Designing the Web Experience: Methodologies and Principles, Spiliotopoulos, T., Papadopoulou, P., Martakos, D., Kouroupetroglou, G., 2010, IGI Global.

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

- Rehabotics Ρομποτικό σύστημα για την λειτουργική αποκατάσταση άκρας χείρας σε νευρολογικούς ασθενείς, Πρόγραμμα Ερευνών – Δημιουργώ – Καινοτομώ (2021-2023), Μέλος Ομάδας Έργου
- Αναβάθμιση ερευνητικών υποδομών Εργαστηρίου Επικοινωνίας Ανθρώπου - Μηχανής και Εικονικής Πραγματικότητας (EAM-EP) του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου, (1^η Μαΐου 2021 – 30 Απριλίου 2023). Προϋπολογισμός: 267.700,00. Ρόλος στο έργο: Επιστημονικά Υπεύθυνος.
- ENIRISST+ Ευφυής ερευνητική υποδομή για τη ναυτιλία, τις μεταφορές και την εφοδιαστική αλυσίδα, Πρόγραμμα Ερευνών – Δημιουργώ – Καινοτομώ (2021-2023), Μέλος Ομάδας Έργου
- FORESIGHT, συγχρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Ένωση στα πλαίσια του Horizon 2020. Έχει ως στόχο την ανάπτυξη μιας ομοσπονδιακής λύσης για την ενίσχυση της ετοιμότητας των επαγγελματιών ασφάλειας στον κυβερνοχώρο σε όλα τα επίπεδα και την προώθηση των δεξιοτήτων τους για την πρόληψη, τον εντοπισμό, την αντίδραση και την απάλυνση των επιπτώσεων των κυβερνοεπιθέσεων. Το έργο είναι διάρκειας 36 μηνών (1 Οκτωβρίου 2019 - 30 Σεπτεμβρίου 2022) και συνολικού προϋπολογισμού 7,3 εκατομμυρίων ευρώ. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- PaloAnalytics – Έργο ΕΣΠΑ με αντικείμενο την ανάπτυξη συνδρομητικής πλατφόρμας ανάλυσης μεγάλου αριθμού αναφορών, εύρεσης insights και επιχειρηματικών ευκαιριών, σε πολυγλωσσικό περιβάλλον. 2018 - 2021 ΕΣΠΑ Μέλος Ομάδας Έργου
- TripMentor – Έργο ΕΣΠΑ με αντικείμενο την ανάπτυξη διαδραστικού τουριστικού οδηγού για την Αττική. 2018 - 2021 ΕΣΠΑ Μέλος Ομάδας Έργου
- Καλαμάτα 1821: Δρόμοι Ελευθερίας – Έργο ΕΣΠΑ με αντικείμενο την μελέτη και ανάδειξη στο ευρύ κοινό σημαντικών τοπικών παραμέτρων της εποχής του 1821. 2018 - 2021 ΕΣΠΑ Μέλος ομάδας έργου
- Crosscult, συγχρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Ένωση στα πλαίσια του Horizon 2020. Ο στόχος του CrossCult είναι να επιτρέψει την υλοποίηση δυναμικών διασυνδέσεων διαφορετικών στοιχείων της Ιστορίας από διαφορετικούς ψηφιακούς πόρους, οπτικές πολιτών και φυσικά σημεία. Διάρκεια 36 μήνες, Μάρτιος 2016 - Φεβρουάριος 2019. Το Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου είναι ένας από τους δύο Επιστημονικούς συντονιστές του έργου. Ρόλος στο έργο: Επιστημονικός Υπεύθυνος Ερευνητικής Ομάδας Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.
- Καινοτόμες LBS/GIS διαδικτυακές ηλεκτρονικές υπηρεσίες με χρήση τεχνολογιών Επαυξημένης Πραγματικότητας για τον τουριστικό τομέα. Έργο συγχρηματοδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας στα πλαίσια της δράσης Συνεργασία 2011 που στοχεύει στην ανάπτυξη καινοτόμων ηλεκτρονικών υπηρεσιών στον τουριστικό τομέα με χρήση τεχνολογιών επαυξημένης πραγματικότητας (2013-2015). Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- Experimedia συγχρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Ένωση στα πλαίσια του FP7. Το έργο αποσκοπεί στη διερεύνηση νέων τύπων εμπειριών σε πραγματικές και δικτυακές κοινότητες. Στα πλαίσια του έργου αναπτύχθηκε εφαρμογή στο Facebook και αντίστοιχη προσαρμοστική εφαρμογή για ταμπλέτες και δοκιμάστηκε με επιτυχία στο Ίδρυμα Μείζονος Ελληνισμού. (2012-2013). Ρόλος στο έργο: Επιστημονικός Υπεύθυνος Ερευνητικής Ομάδας Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.

- Τεχνικές επεξεργασίας εικόνας για την βελτίωση της ακρίβειας και αποδοτικότητας της πρωτοεμικής ανάλυσης. Έργο έρευνας επιδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας μέσω του πλαισίου ΠΕΝΕΔ. Το έργο στοχεύει στην ανάπτυξη τεχνικών επεξεργασίας εικόνας για την ανάλυση πρωτοεμικών δεδομένων καθώς και μεθόδων οπτικοποίησης και παρουσίασης των αποτελεσμάτων (2005 - 2009). Ρόλος στο έργο: Επιστημονικός Υπεύθυνος Ερευνητικής Ομάδας Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.
- *DELOS Network of Excellence on Digital Libraries*: συγχρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Ένωση στα πλαίσια του FP6. Το δίκτυο DELOS στόχευε στην εκτέλεση ενός συντονισμένου συνόλου ενεργειών με σκοπό την ολοκλήρωση των ερευνητικών δραστηριοτήτων των κυριότερων Ευρωπαϊκών ομάδων που εργάζονται στο χώρο των ψηφιακών βιβλιοθηκών και των άμεσα σχετιζόμενων περιοχών (2004 - 2007). Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *Ευφυής Διαχείριση Ιστορικών Αρχείων - Εφαρμογή: Ιστορικό Αρχείο Πανεπιστημίου Αθηνών* (2003-2006). Έργο έρευνας επιδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας μέσω του πλαισίου ΠΕΝΕΔ. Το έργο στοχεύει στην ανάπτυξη μεθόδων και εργαλείων για τη διαχείριση (ψηφιοποίηση, αποθήκευση, αναζήτηση και οπτικοποίηση) της πληροφορίας υπαρχόντων ιστορικών αρχείων. Η εφαρμογή των μεθόδων και των εργαλείων θα γίνει στο ιστορικό αρχείο του Πανεπιστημίου που καλύπτει 150 έτη χειρόγραφων δεδομένων. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *SmartGov: A Governmental Knowledge-based Platform for Public Sector Online Services* (2002-2004) [Δικτυακός Τόπος <http://smartgov.e-gov.gr/>]. Ευρωπαϊκό έργο έρευνας και τεχνολογικής ανάπτυξης του πλαισίου Information Society Technologies (IST) που είχε ως στόχο να ορίσει, να αναπτύξει και να αξιολογήσει μια πλατφόρμα η οποία βασίζεται στη γνώση και που βοηθά τους εργαζόμενους στον δημόσιο τομέα να δημιουργούν υπηρεσίες άμεσης πρόσβασης, απλοποιώντας την ανάπτυξη, τη συντήρηση και την ολοκλήρωση με ήδη υπάρχοντα πληροφοριακά συστήματα. Η πλατφόρμα αυτή αξιολογήθηκε σε δύο ευρωπαϊκές χώρες (ένα υπουργείο και μία τοπική αρχή). Το έργο ολοκληρώθηκε τον Ιανουάριο του 2004, και αξιολογήθηκε το Φεβρουάριο με μεγάλη επιτυχία. Το έργο διακρίθηκε ως έργο του μήνα στο δικτυακό τόπο Euro.eu.int. Το Πανεπιστήμιο Αθηνών ήταν συντονιστής του έργου. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου, υπεύθυνος διαχείρισης.
- *eGov: An Integrating Platform for Realising Online One-Stop Government* (2001-2003). Ευρωπαϊκό έργο έρευνας και τεχνολογικής ανάπτυξης του πλαισίου Information Society Technologies (IST) με στόχο την παροχή μιας ανοικτής, επεκτάσιμης και εξελίξιμης πλατφόρμας για την υλοποίηση της "online one-stop" ηλεκτρονικής κυβέρνησης. Αυτή η πλατφόρμα θα εγκατασταθεί και αξιολογηθεί σε τρεις ευρωπαϊκές χώρες, την Αυστρία, την Ελλάδα και την Ελβετία. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *CB-Business: Cross-Border Business intermediation through electronic seamless services* (2002-2004). Ευρωπαϊκό έργο έρευνας και τεχνολογικής ανάπτυξης του πλαισίου Information Society Technologies (IST) με στόχο την ανάπτυξη ενός διαμεσολαβητικού σχήματος, το οποίο θα απλοποιήσει την πρόσβαση σε υπηρεσίες της Ευρωπαϊκής Ένωσης που προσφέρονται από εθνικές ή τοπικές Δημόσιες Αρχές ή από εταιρείες. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *Εικονικά Μουσεία* (1999-2001). Έργο έρευνας και τεχνολογικής ανάπτυξης επιδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας μέσω του πλαισίου ΕΠΕΤ II. Ο στόχος του έργου ήταν η ανάπτυξη ενός εικονικού περιβάλλοντος και των απαραίτητων εργαλείων για τη διαχείρισή του, μέσα στο οποίο οι επισκέπτες θα είχαν τη δυνατότητα να δουν και να χειριστούν εκθέματα των συμμετεχόντων μουσείων. Τα εικονικά εκθέματα θα ήταν προσβάσιμα είτε τοπικά μέσω της εφαρμογής εικονικής πραγματικότητας είτε μέσω του διαδικτύου. Το έργο ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 2001.
- *Army Recruit Offices* (1997-1999). Έργο που στόχευε στην ανάλυση της τρέχουσας και των μελλοντικών αναγκών καθώς και στο σχεδιασμό ενός μηχανογραφικού συστήματος για τη διαχείριση των μητρώων των στρατιωτών. Το έργο επιδοτήθηκε από Υπουργείο Εθνικής Άμυνας. Το έργο ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 1999. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *Pharmatel: Διαχείριση Νοσοκομειακού Φαρμακείου* (1995-1998). Έργο έρευνας και τεχνολογικής ανάπτυξης επιδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας μέσω του πλαισίου ΕΠΕΤ II. Ο στόχος του έργου ήταν η ανάπτυξη ενός συστήματος μέσω του οποίου οι γιατροί ενός νοσοκομείου μπορούσαν με τη χρήση προσωπικών ψηφιακών βοηθών (PDAs) να δουν το φαρμακολογικό ιστορικό ασθενών και να συνταγογραφήσουν. Τα δεδομένα της συνταγογράφησης μεταδίδονταν ασύρματα στο φαρμακείο του νοσοκομείου ώστε να προετοιμαστούν οι συνταγές και να διανεμηθούν στους ασθενείς. Το έργο επιδοτήθηκε από Υπουργείο Εθνικής Άμυνας. Το έργο ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 1998. Ρόλος στο έργο: Μέλος Ομάδας Έργου.
- *Intelligent Tools and Techniques for Multilingual Support* (1994-1995). Ερευνητικό έργο επιδοτούμενο από το Βρετανικό Συμβούλιο και το Πανεπιστήμιο Αθηνών με στόχο το σχεδιασμό εργαλείων για την υποστήριξη μη αγγλόφωνων χρηστών με συστήματα πληροφορικής. Το έργο ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 1995.
- *Υπολογιστές και Θεωρία Ημιομάδων* (1993-1994). Ερευνητικό έργο επιδοτούμενο από τη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας μέσω του πλαισίου ΠΕΝΕΔ. Το έργο είχε ως στόχο την ανάπτυξη υπολογιστικών μεθόδων για την επίλυση προβλημάτων στην περιοχή της θεωρίας ημιομάδων και την ανάπτυξη λογισμικού για την καλύτερη διδασκαλία της θεωρίας σε φοιτητές του Τμήματος Μαθηματικών του Πανεπιστημίου Αθηνών. Το έργο ολοκληρώθηκε επιτυχώς το 1994.

Η συμμετοχή στα παραπάνω έργα αφορούσε τόσο την ανάλυση, το σχεδιασμό και την υλοποίηση όσο και τη συγγραφή των τεχνικών παραδοτέων. Ειδικά για τα έργα *Ευφυής Διαχείριση Ιστορικών Αρχείων - Εφαρμογή: Ιστορικό Αρχείο Πανεπιστημίου Αθηνών*, *SmartGov: A Governmental Knowledge-based Platform for Public Sector Online Services*, *Εικονικά Μουσεία* και *Pharmatel: Διαχείριση Νοσοκομειακού Φαρμακείου* συμπεριλάμβανε συγγραφή σημαντικού μέρους των αρχικών προτάσεων και στη συνέχεια υποστήριξη σε διαχειριστικά καθήκοντα (συγγραφή τεχνικών δελτίων, συγγραφή τριμηνιαίων δελτίων και εξαμηνιαίων εκθέσεων προόδου, παρακολούθηση οικονομικών δεδομένων και επικοινωνία με τους εταίρους του έργου).

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΛΟΙΠΑ ΕΡΓΑ

- Ενίσχυση και επιτάχυνση των διαδικασιών συγχωνεύσεων και καταργήσεων ιδρυμάτων στο πανεπιστήμιο Πελοποννήσου, (1^η Ιανουαρίου 2021 – 31 Δεκεμβρίου 2023). Προϋπολογισμός: 1.093.355,56. Ρόλος στο έργο: Επιστημονικά Υπεύθυνος.
- Μελέτη Ανάπτυξης Μουσείου Τεχνολογίας στην περιοχή της Μεγαλόπολης και Μελέτη ενοποίησης σημείων αρχαιολογικού ενδιαφέροντος Μεγαλόπολης. Επιστημονικός Υπεύθυνος του έργου, που χρηματοδοτήθηκε από τον Ειδικό Αναπτυξιακό Πόρο του Λεκανοπεδίου Μεγαλόπολης.
- Μελέτη Στρατηγικής Ολοκληρωμένης Ανάπτυξης 2014-2020 Λεκανοπεδίου Μεγαλόπολης. Επιστημονικός Υπεύθυνος του έργου, που χρηματοδοτήθηκε από τον Ειδικό Αναπτυξιακό Πόρο του Λεκανοπεδίου Μεγαλόπολης.
- Δικτυακή Πύλη Τουριστικού και Πολιτιστικού Περιεχομένου Περιφέρειας Πελοποννήσου (2007-2008). Επιστημονικός Υπεύθυνος του έργου, που χρηματοδοτήθηκε από την Κοινωνία της Πληροφορίας στα πλαίσια της Πρόσκλησης 78 [Δικτυακός Τόπος <http://cultureportal.uop.gr/>].
- Ευρωζωνικές υπηρεσίες για το Δήμο Λεωνιδίου. Έργο που αποσκοπούσε στην ωρίμανση σχεδίων για την ανάπτυξη ευρωζωνικών υπηρεσιών για το Δήμο Λεωνιδίου.
- Στο πλαίσιο του Γ' ΚΠΣ / ΚτΠ (Περίοδος 1/7/2003 – 31/10/2007) και της Πρόσκλησης 98 στο έργο "Εισαγωγή και Αξιοποίηση Νέων Τεχνολογιών στην Εκπαίδευση" , Κατηγορία Πράξεων 1:"Ψηφιακό Εκπαιδευτικό Περιεχόμενο και Λογισμικό" , Υποκατηγορία Πράξεων 3:"Ανάπτυξη περιεχομένου και προηγμένων τηλεματικών υπηρεσιών στην εκπαιδευτική διαδικασία", Ανάπτυξη περιεχομένου και προηγμένων τηλεματικών υπηρεσιών στην εκπαιδευτική διαδικασία του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.
- Στο πλαίσιο του Γ' ΚΠΣ / ΚτΠ (Περίοδος 1/1/2000 – 30/06/2003) και της Πρόσκλησης 7:"Εξοπλισμός και δικτύωση σε όλες τις βαθμίδες της εκπαίδευσης", Κατηγορία Πράξεων 1'Τριτοβάθμια Εκπαίδευση", Υλοποίηση υποδομών εργαστηρίων πληροφορικής του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.
- Συγγραφή Τεχνικών Δελτίων και παρακολούθηση του έργου «ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ ΓΙΑ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΡΑΞΕΩΝ ΕΚΤ ΝΕΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ Α΄ΦΑΣΗ», ύψους 586.000 € για τα εργαστήρια της Σχολής Θετικών Επιστημών και Τεχνολογίας του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου στα πλαίσια του μέτρου 5.2 «ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ ΥΠΟΔΟΜΩΝ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ ΓΙΑ ΤΗ ΒΕΛΤΙΩΣΗ ΤΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ ΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ».
- Συγγραφή Τεχνικού Δελτίου και αναπληρωτής Επιστημονικός Υπεύθυνος του έργου «Γραφείο Διασύνδεσης» του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου.

ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΕΙΣ

Διεθνή Περιοδικά – Πληροφορική

- [J58] Papadogiannis, I., Pouloupoulos, V., Platis, N., Vassilakis, C., Lepouras, G., & Wallace, M. (2023). First Grade GPA as a Predictor of Later Academic Performance in High School. *Knowledge*, 3(3), 513-524.
- [J57] Antonopoulos, S., Rentoula, V., Wallace, M., Pouloupoulos, V., & Lepouras, G. (2023). VaccineHero: An Extended Reality System That Reduces Toddlers' Discomfort during Vaccination. *Electronics*, 12(18), 3851.
- [J56] Theodoropoulos A, Stavropoulou D, Papadopoulos P, Platis N, Lepouras G. Developing an Interactive VR CAVE for Immersive Shared Gaming Experiences. *Virtual Worlds*. 2023; 2(2):162-181.
- [J55] Bouras, Vasilis, Dimitris Spiliotopoulos, Dionisis Margaris, Costas Vassilakis, Konstantinos Kotis, Angeliki Antoniou, George Lepouras, Manolis Wallace, and Vassilis Pouloupoulos. "Chatbots for Cultural Venues: A Topic-Based Approach." *Algorithms* 16, no. 7 (2023): 339.
- [J54] Papadogiannis, I., Wallace, M., Pouloupoulos, V., Vassilakis, C., Lepouras, G., & Platis, N. (2023). An Assessment of the Effectiveness of the Remedial Teaching Education Policy. *Knowledge*, 3(3), 349-363.
- [J53] Theodoropoulos, A., & Lepouras, G. (2022). Game Design, Gender and Personalities in Programming Education. *Frontiers in Computer Science*, 4, 824995.
- [J52] Chaskos, E., Diakoumakos, J., Kolokotronis, N., & Lepouras, G. (2022). Gamification Mechanisms in Cyber Range and Cyber Security Training Environments: A Review. *Handbook of Research on Gamification Dynamics and User Experience Design*, 363-383.
- [J51] Kougioumtzoglou, I., Platis, N., Theodoropoulos, A., & Lepouras, G. (2022). Design and development of a game-engine-based simulator specialised on ships evacuation. *International journal of human factors modelling and simulation*, 7(3-4), 301-328.
- [J50] Theodoropoulos, A., & Lepouras, G. (2021). Augmented Reality and programming education: A systematic review. *International Journal of Child-Computer Interaction*, 100335.
- [J49] Lepouras, G., Lykourantzou, I., & Liapis, A. (2021). Introduction to the Special Issue on "Culture Games". *Journal on Computing and Cultural Heritage (JOCCH)*, 14(2), 1-3. Editorial to 2nd Volume
- [J48] Lepouras, G., Lykourantzou, I., & Liapis, A. (2020). Introduction to the Special Issue on "Culture Games". Editorial to 1st Volume.
- [J47] Papadogiannis, I., Platis, N., Pouloupoulos, V., Vassilakis, C., Lepouras, G., Wallace, M., & Karountzou, G. (2020). Visualizing the Educational Data Mining Literature. *European Journal of Engineering and Technology Research*.
- [J46] Rompa, J., Lepouras, G., Antoniou, A., & Pequenão, J. (2020). Nano-Games for Cultural Venues: the HEAL game. *International Journal of Serious Games*, 7(2), 3 - 25. <https://doi.org/10.17083/ijsg.v7i2.344>
- [J45] Antoniou, A., Morillo, S. R., Lepouras, G., Diakoumakos, J., Vassilakis, C., Nores, M. L., & Jones, C. E. (2019). Bringing a peripheral, traditional venue to the digital era with targeted narratives. *Digital Applications in Archaeology and Cultural Heritage*, 14, e00111.
- [J44] Pouloupoulos, V., Vassilakis, C., Antoniou, A., Lepouras, G., Theodoropoulos, A., & Wallace, M. (2018). *The Personality of the Influencers, the Characteristics of Qualitative Discussions and Their Analysis for Recommendations to Cultural Institutions*. *Heritage*, 1(2), 239-253.
- [J43] Vassilakis, C., Pouloupoulos, V., Antoniou, A., Wallace, M., Lepouras, G., & Nores, M. L. (2018). *exhiSTORY: Smart exhibits that tell*

their own stories. Future Generation Computer Systems, 81, 542-556.

- [J42] Vassilakis, C., Antoniou, A., Lepouras, G., Pouloupoulos, V., Wallace, M., Bampatzia, S., & Bourlakos, I. (2017). Stimulation of reflection and discussion in museum visits through the use of social media. *Social Network Analysis and Mining*, 7(1), 40.
- [J41] Theodoropoulos, A., Antoniou, A., & Lepouras, G. (2017). Teacher and student views on educational robotics: The Pan-Hellenic competition case. *Application and Theory of Computer Technology*, 2(4), 1-23.
- [J40] Lepouras, G. (2017). Comparing methods for numerical input in immersive virtual environments. *Virtual Reality*, 1-15.
- [J39] Theodoropoulos, A., Antoniou, A., & Lepouras, G. (2016). How do different cognitive styles affect learning programming? Insights from a game-based approach in Greek schools. *ACM Transactions on Computing Education (TOCE)*, 17(1), 3.
- [J38] Naudet, Y., Antoniou, A., Lykourantzou, I., Tobias, E., Rompa, J., Lepouras, G., (2015). Museum Personalization Based on Gaming and Cognitive Styles: The BLUE Experiment, *International Journal of Virtual Communities and Social Networking*, 7(2), 1-29.
- [J37] Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., & Torou, E. (2015). Effectiveness of Visualization for Information Retrieval through Ontologies with Entity Evolution: The Impact of Ontology Modeling. *International Journal of Information Retrieval Research (IJIRR)*, 5(2), 66-91.
- [J36] Theodoropoulos, A., Antoniou, A., & Lepouras, G. (2014). Students teach students: Alternative teaching in Greek secondary education. *Education and Information Technologies*, 1-27.
- [J35] Antoniou, A., Theodoropoulos, A., Christopoulou, K., & Lepouras, G. (2014). Facebook as Teaching Tool in Higher Education: A Case Study, *International Journal Advances in Social Science and Humanities*, 2(3), 43-56.
- [J34] Antoniou, A., Lepouras, G., Bampatzia, S., & Alpanoudi, H. (2013). An approach for serious game development for cultural heritage: Case study for an archaeological site and museum. *Journal on Computing and Cultural Heritage (JOCC)*, 6(4), 17.
- [J33] Antoniou, A., Lepouras, G., & Vassilakis, C. (2013). Methodology for Design of Online Exhibitions, *DESIDOC Journal of Library & Information Technology*, 33(3).
- [J32] Antoniou, A., Diakakis, D., Lepouras, G., & Vassilakis, C. (2011). Towards a methodological framework for the cognitive-behavioural evaluation of educational e-games. *International Journal of Learning Technology*, 6(3), 263-287.
- [J31] Giannopoulou, E. G., Lepouras, G., & Manolakis, E. S. (2011). Visualizing Meta-Features in Proteomic Maps. *BMC Bioinformatics*, 12(1), 1-13.
- [J30] Lykourantzou, I., Dagka, F., Papadaki, K., Lepouras, G., & Vassilakis, C. (2012). Wikis in enterprise settings: a survey. *Enterprise Information Systems*, 6(1), 1-53.
- [J29] Torou, E., Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Historical research in archives: user methodology and supporting tools, *International Journal on Digital Libraries*, 2011, <http://dx.doi.org/10.1007/s00799-010-0062-4>.
- [J28] Antoniou, A., Lepouras, G., Modeling visitors' profiles: adaptation for museum learning technologies, *ACM Journal on Computing and Cultural Heritage*, 3, 2 (Sep. 2010), 1-19. DOI= <http://doi.acm.org/10.1145/1841317.1841322>
- [J27] Dix, A., Lepouras, G., Katifori, A., Vassilakis, C., Catarci, T., Poggi, A., Ioannidis, Y., Mora, M., Daradimos, I., Md.Akim, N., Humayoun, S. R., Terella, F., From the web of data to a world of action, *Journal of Web Semantics: Science, Services and Agents on the World Wide Web*, November 2010, Pages 394-408, ISSN 1570-8268, DOI: 10.1016/j.websem.2010.04.007.
- [J26] Dix, A., Katifori, A., Lepouras, G., Vassilakis, C., Shabir, N., Spreading Activation Over Ontologies: From Personal Context To Web Scale Reasoning, *International Journal of Semantic Computing*, Special issue on Web Scale Reasoning, Volume: 4, Issue: 1(2010) pp. 59-102. DOI: 10.1142/S1793351X10000973
- [J25] Giannopoulou, G. E., Garbis, D. S., Vlahou, A., Kossida, S., Lepouras, G., Manolakis, S. E, Proteomic Feature Maps: A new visualization approach in proteomics analysis, *Journal of Biomedical Informatics*, Volume 42, Issue 4, August 2009, Pages 644-653
- [J24] Lepouras, G., Vassilakis, C., Theotokis, D., Katifori, A., An active blackboard for service discovery, composition and execution, *International Journal of Electronic Governance*, Volume 1, Number 3 (2008), pp: 275 - 295
- [J23] Vassilakis, C., Lepouras, G., Katifori, A., A Heuristics-Based Approach to Reverse Engineering of Electronic Services, *Information and Software Technology*, 1, 2 (Feb. 2009), pp. 325-336. DOI= <http://dx.doi.org/10.1016/j.infsof.2008.04.003>.
- [J22] Vassilakis, C., Katifori, A., Daradimos, A., Lepouras, G., An Integrated Environment for Cataloguing and Online Presentation of Museum Exhibits, *DESIDOC Journal of Library and Information Technology*, Vol. 28, No. 4, July 2008, pp. 72-78
- [J21] Vassilakis, C., Lepouras, G., Skiadopoulos, S., Mobile and Context-Aware e-Commerce: Issues, Challenges and Research Directions, Special Issue Editorial Preface, *Journal of Electronic Commerce in Organizations*, Vol. 6, Issue 1, 2008
- [J20] Katifori, A., Halatsis, C., Lepouras, G., Vassilakis, C., Giannopoulou, E., *Ontology Visualization Methods - A Survey*, *ACM Computing Surveys*, Volume 39, Issue 4, Article No. 10 (October 2007), 43 pages.
- [J19] Magoulas, D.G., Lepouras, G., Vassilakis, C., Virtual reality in the e-Society, editorial preface, *Virtual Reality Journal*, Special issue "Virtual reality in the e-Society", Volume 11, Numbers 2-3 / June, 2007
- [J18] Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., A Knowledge-Based Approach for Developing multi-channel e-Government Services, *Electronic Commerce Research and Applications*, Volume 6, Issue 1, Spring 2007, Pages 113-124.
- [J17] Lepouras, G., Vassilakis, C., Halatsis, C., Georgiadis, P., Domain Expert User Development: The SmartGov Approach, *Communications of the ACM*, Vol. 50, Issue 9 (September 2007), Pages 79 - 83.
- [J16] Vassilakis, C., Lepouras, G., Component Reuse in Electronic Services Development, special issue of the *Journal of Computational Methods in Science and Engineering*, Volume 6, Supplement 2 / 2006, pp. 229 - 241.
- [J15] Vassilakis, C., Lepouras, G., Fraser, J., Haston, S., Georgiadis, P., Barriers to Electronic Service Development, *e-Service Journal*, Fall 2005, Vol. 4, No. 1, pp. 41-63.
- [J14] Vassilakis, C., Lepouras, G., Rouvas, S., Georgiadis, P., Exploiting Form Semantics and Validation Checks to Improve e-Form Layout, *International Journal of Web Engineering and Technology*, Vol 2 No. 1, (2005), pp. 81-96.
- [J13] Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Pariente, T.L., An XML model for electronic services, *Electronic Government*, Vol. 2, No. 1, (2005), pp. 41-55.
- [J12] Lepouras, G., Vassilakis, C., Virtual Museums for All: Employing Game Technology for Edutainment, *Virtual Reality Journal*, Vol. 8, No. 2, (2004), pp. 96-106.

- [J11] Lepouras, G., Applying Clustering Algorithms to Web-based Adaptive Virtual Environments, *Journal of Computational Methods in Sciences and Engineering*, Vol. 7, No. 2, (2007), pp. 93-103.
- [J10] Vassilakis, C., Lepouras, G., Rouvas, S., Georgiadis, P., Integrating e-Government Public Transactional Services in the Public Authority Workflow, *Electronic Government*, vol. 1, (2004).
- [J09] Lepouras, G., Katifori, V., Vassilakis, C., Charitos, D., Real Exhibitions in a Virtual Museum, *Virtual Reality Journal*, Vol 7, No 2, (2003), pp. 120-128.
- [J08] Lepouras, G., Weir, G.R.S., Subtitled interaction: Complementary support as an alternative to localisation, *International Journal of Human Computer Studies*, 59 (2003), 941-957.
- [J07] Vassilakis, C., Laskaridis, G., Lepouras, G., Rouvas, S., Georgiadis, P., A Framework for Managing the Lifecycle of Transactional e-Government Services, *Telematics and Informatics*, Volume 20, Issue 4, (2003) 315-329.
- [J06] Lepouras, G., Vassilakis, C., Weir, G.R.S., A System to Support Dissemination of Knowledge and Sharing of Experiences in the Working Environment, *International Journal of Continuing Engineering Education and Life-Long Learning*, Vol. 13, Nos. 3/4, (2003) 48-257.
- [J05] Lepouras, G., Weir, G.R.S., It's not Greek to me: Terminology and the Second Language Problem, *ACM SigCHI Bulletin*, Vol.31, No.2, pp. 17-24, April 1999.

Διεθνή Περιοδικά - Μαθηματικά

- [J04] Kehayopulu, N., Lepouras, G., Tsingelis, M., On right regular and right duo ordered semigroups, *Math. Japonica* 46, No. 2 (1997), 311-315. *Mathematical Reviews: 06019 (Alexey Vernitskii)*. *Zentralblatt fur Math* 890.06009 (H. Mitsch).
- [J03] Kehayopulu, N., Lepouras, G., On right regular and right duo poe-semigroups, *Math. Japonica* Vol. 47, No. 2 (1998), 281-285. *Mathematical Reviews: 99d: 06020 (Mark Verus Lawson)*.
- [J02] Kehayopulu, N., Lajos, S., Lepouras, G., A note on bi and quasi-ideals of semigroups, ordered semigroups, *PU.M.A. Vol. 8* (1997), No. 1, pp 75-81.
- [J01] Kehayopulu, N., Lepouras, G., The determination of semilattice congruences of finite semigroups, ordered semigroups using Turbo Pascal 7.0, *Sovremennaja Algebra* 5 (25) (2000), 47-62 (in Russian).

Συνέδρια

- [C98] Diakoumakos, J., Theodoropoulos, A., and Lepouras G. (2023) Species' Citadel's Timeline: A Virtual Reality Experience in a peripheral Archaeological Museum. In Proceedings of the 2nd International Conference of the ACM Greek SIGCHI Chapter (CHIGREECE '23). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 19, 1–9.
- [C97] Antoniou, A., Theodoropoulos, A., Rompa, J., Giannakopoulou, F., Lepouras, G., & Triantafyllou, I. (2022, November). Effects of minimum content in cultural informatics. In Proceedings of the 26th Pan-Hellenic Conference on Informatics (pp. 219-222).
- [C96] Theodoropoulos, A., Roinioti, E., Dejonai, M., Aggelakos, Y., & Lepouras, G. (2022, November). Turtle Heroes: Designing a Serious Game for a VR Interactive Tunnel. In International Conference on Games and Learning Alliance (pp. 3-10). Cham: Springer International Publishing.
- [C95] Theodoropoulos, A., Kougioumtzoglou, G., & Lepouras, G. (2022, November). A Virtual Ship Evacuation Serious Game: Assessment of Data and Passenger Training. In International Conference on Games and Learning Alliance (pp. 212-222). Cham: Springer International Publishing.
- [C94] Chaskos, E., Diakoumakos, J., Kolokotronis, N., & Lepouras, G. (2022, August). Handling Critical Infrastructures in Federation of Cyber Ranges: A Classification Model. In Proceedings of the 17th International Conference on Availability, Reliability and Security (pp. 1-9).
- [C93] Diakoumakos, J., Chaskos, E., Kolokotronis, N., and Lepouras, G., (2021, September) "Cyber-Range Federation and Cyber-Security Games: A Gamification Scoring Model," 2021 IEEE International Conference on Cyber Security and Resilience (CSR), 2021, pp. 186-191, doi: 10.1109/CSR51186.2021.9527972.
- [C92] Vassilakis, C., Maniataki, D., Lepouras, G., Antoniou, A., Spiliotopoulos, D., Pouloupoulos, V., ... & Margaris, D. (2020, December). Database Knowledge Enrichment Utilizing Trending Topics from Twitter. In 2020 IEEE/ACM International Conference on Advances in Social Networks Analysis and Mining (ASONAM) (pp. 870-876). IEEE.
- [C91] Antoniou, A., De-Carolis, B., Raptis, G., Gena, C., Kuflik, T., Dix, A., ... & Lepouras, G. (2020, September). AVI2CH 2020: Workshop on Advanced Visual Interfaces and Interactions in Cultural Heritage. In Proceedings of the International Conference on Advanced Visual Interfaces (pp. 1-2).
- [C90] Theodoropoulos, A., Pouloupoulos, V., & Lepouras, G. (2020, September). Towards a Framework for Adaptive Gameplay in Serious Games that Teach Programming: Association Between Computational Thinking and Cognitive Style. In International Conference on Interactive Collaborative Learning (pp. 530-541). Springer, Cham.
- [C89] Kougioumtzoglou, G., Theodoropoulos, A., & Lepouras, G. (2020, September). A Guide for the Development of Game-Based Evacuation Simulators. In International Conference on Interactive Collaborative Learning (pp. 554-566). Springer, Cham.
- [C88] Antoniou, A., Dejonai, M. I., & Lepouras, G. (2019, November). 'Museum Escape': A Game to Increase Museum Visibility. In International Conference on Games and Learning Alliance (pp. 342-350). Springer, Cham.
- [C87] Theodoropoulos, A., Vassilakis, C., Antoniou, A., Wallace, M., & Lepouras, G. (2019, September). ATMF: A Student-Centered Framework for the Effective Implementation of Alternative Teaching Methods for CSEd. In Conference on e-Business, e-Services and e-Society (pp. 116-127). Springer, Cham.
- [C86] Roussou, C., Papavramidou, Z., Antoniou, A., Lepouras, G., & Wallace, M. (2019, June). An Observational Study on the Use of Comics in education. In 2019 14th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP) (pp. 1-4). IEEE.
- [C85] Vassilakis, C., Pouloupoulos, V., Wallace, M., Antoniou, A., and Lepouras, G. (2019) TripMentor: προκλήσεις και προοπτικές για τον πολιτισμό και τον τουρισμό στην περιφέρεια Αττικής", 3ο Πανελλήνιο συνέδριο ψηφιοποίησης πολιτιστικής κληρονομιάς

(EUROMED 2019), Αθήνα, 25-27 Σεπτεμβρίου 2019

[C84] Wallace, M., Pouloupoulos, V., Lepouras, G., Vassilakis, C., and Antoniou, A. (2019) Υποστήριξη μικρών μουσείων μέσω της σημασιολογικής ανάλυσης κοινωνικών δικτύων, 3ο Πανελλήνιο συνέδριο ψηφιοποίησης πολιτιστικής κληρονομιάς (EUROMED 2019), Αθήνα, 25-27 Σεπτεμβρίου 2019

[C83] Theodoropoulos, A., Leon, P., Antoniou, A., & Lepouras, G. (2018, October). *Computing in the physical world engages students: impact on their attitudes and self-efficacy towards computer science through robotic activities*. In Proceedings of the 13th Workshop in Primary and Secondary Computing Education (p. 13). ACM.

[C82] Pouloupoulos, V., Vassilakis, C Antoniou, A., Lepouras, G. and Wallace, M. (2018) "Personality analysis of social media influencers as a tool for cultural institutions", Proceedings of EUROMED2018, October 2018, Cyprus, Werner Weber Award

[C81] Pouloupoulos, V., Vassilakis, C., Wallace, M., Antoniou, A., & Lepouras, G. (2018, September). *The Effect of Social Media Trending Topics Related to Cultural Venues' Content*. In 2018 13th International Workshop on Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP) (pp. 7-12). IEEE.

[C80] Antoniou, A., Vassilakis, C., Wallace, M., Lepouras, G., & Pouloupoulos, V. Εμπειρίες από την ανάπτυξη θεματικών διαδρομών σε τρία Ελληνικά μουσεία, 2ο πανελλήνιο συνέδριο ψηφιοποίησης πολιτιστικής κληρονομιάς (EUROMED), Βόλος, 1-3 Δεκεμβρίου 2017

[C79] Bourlacos, I., Wallace, M., Antoniou, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., & Karapanagiotou, A. V. (2017, September). *Formalization and visualization of the narrative for museum guides*. In International KEYSTONE Conference on Semantic Keyword-Based Search on Structured Data Sources (pp. 3-13). Springer, Cham.

[C78] Vassilakis, C., Antoniou, A., Lepouras, G., Pouloupoulos, V., Wallace, M., Bampatzia, S., & Bourlacos, I. (2017). *Stimulation of reflection and discussion in museum visits through the use of social media*. Social Network Analysis and Mining, 7(1), 40.

[C77] Theodorakopoulos, M., Papageorgopoulos, N., Mourti, A., Antoniou, A., Wallace, M., Lepouras, G. & Platis, N. (2017, July). Personalized augmented reality experiences in museums using Google Cardboards. In Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP), 2017 12th International Workshop on (pp. 95-100). IEEE.

[C76] Bampatzia, S., Bourlacos, I. Antoniou, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Wallace, M. 2016. Serious Games: Valuable tools for Cultural Heritage. Proceedings of the Games and Learning Alliance conference, Dec. 5-7, Utrecht, Netherlands.

[C75] Triantafyllou, D., Antoniou, A., Lepouras, G. 2016. Sound and kinesthesia in virtual environments: pilot experiment to compare physical and digital sound contradictions. In Proceedings of the 20th Panhellenic Conference on Informatics, Nov. 10-12, Patra, Greece.

[C74] Vassilakis, C., Antoniou, A., Lepouras, G., Wallace, M., Lykourantzou, I., & Naudet, Y. (2016, October). Interconnecting Objects, Visitors, Sites and (Hi) Stories Across Cultural and Historical Concepts: The CrossCult Project. In Euro-Mediterranean Conference (pp. 501-510). Springer International Publishing.

[C73] Bampatzia, S., Bravo-Quezada, O. G., Antoniou, A., Nores, M. L., Wallace, M., Lepouras, G., & Vassilakis, C. (2016, September). The use of semantics in the CrossCult H2020 project. In Semantic Keyword-based Search on Structured Data Sources (pp. 190-195). Springer, Cham.

[C72] Bampatzia, S., Antoniou, A., Lepouras, G., Vasilakis, C., & Wallace, M. (2016, October). Using Social media to stimulate history reflection in cultural heritage. In Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP), 2016 11th International Workshop on (pp. 89-92). IEEE.

[C71] Theodoropoulos, A., Antoniou, A., & Lepouras, G. 2016. Educational Robotics in the Service of CSE: A Study Based on the PanHellenic Competition. Proceedings of the Workshop in Primary and Secondary Computing Education (WiPSCE '16). ACM, New York, NY, USA, (ISBN 978-1-4503-4223-0/16/10). DOI=<http://dx.doi.org/10.1145/2978249.2978262>

[C70] Theodoropoulos, T., Antoniou, A., Lepouras, G. 2015. The Little ones, the Big ones and the Code: Utilization of digital educational games in primary school pupils. Proceedings of the 7th Conference on Informatics in Education (7th CIE 2015). Pireaus, 9-11 October, p.49-59.

[C69] Bampatzia, Antoniou, A., Lepouras, G., 2015. Comparing game input modalities: A study for the evaluation of player experience by measuring self reported emotional states and learning outcomes, Games and Learning Alliance conference (GALA 2015), Rome, 9-11 December.

[C68] Μασσέλος, Κ., Βασιλάκης Κ., Λέπουρας Γ., Τρυφώνηπουλος Χ., Τσελίκας Ν., Πλατής Ν., 2015. Μια Πλατφόρμα για Παρουσίαση και Διάχυση Πληροφοριών Πολιτιστικής Κληρονομιάς με Υποστήριξη για Κινητές Συσκευές και Εμπλουτισμένη με Επαυξημένη Πραγματικότητα, Πανελλήνιο Συνέδριο Ψηφιοποίησης Πολιτιστικής Κληρονομιάς, EuroMed2015, Βόλος 24 -26 Σεπτεμβρίου 2015.

[C67] Lepouras, G. & Antoniou, A., 2015, Technology Museum at Megalopolis, XVI Universeum Network Meeting, Athens, 11-13 June. Poster presentation.

[C66] Bampatzia, S., Roumelioti, E., Antoniou, A., Lepouras, G., Bravou, V. 2015. Comparing game input modalities: A study for the evaluation of player experience by measuring emotional state and game usability. Proceedings of the 9th International Conference on Research Challenges in Information Science, IEEE RCIS, Athens, 13-15 May. Short Paper.

[C65] Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Torou, E., & Halatsis, C. (2014, November). Visualization method effectiveness in ontology-based information retrieval tasks involving entity evolution. In Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP), 2014 9th International Workshop on (pp. 14-19). IEEE.

[C64] Lepouras, G., Katifori, A., Vassilakis, C., Antoniou, A., Platis, N. 2014. Towards a learning analytics platform for supporting the educational process. Proceedings of the 5th International Conference on Information, Intelligence, Systems and Applications, Chania, 7-9 July.

[C63] Antoniou, A., Lykourantzou, I., Rompa, J., Tobias, E., Lepouras, G., Vassilakis, C., Naudet, Y. 2014. User Profiling: Towards a Facebook Game that Reveals Cognitive Style. In De Gloria, A. (Ed.), Lecture Notes in Computer Science, 8605, 1-16.

[C62] Vassilakis, C., Rompa, J., Tryfonopoulos, C., & Lepouras, G. (2010). Mindmap-Inspired Semantic Personal Information Management. Published in Proceeding of the 17th International Conference on Extending Database Technology (EDBT 2014).

[C61] Naudet, Y., Lykourantzou, I., Tobias, E., Antoniou, A., Rompa, J., Lepouras, G., 2013, Gaming and Cognitive Profiles for Recommendations in Museums, Semantic and Social Media Adaptation and Personalization (SMAP) workshop 2013, Bayonne,

France, Dec. 2013.

- [C60] Lykourantzou, I., Claude, X., Naudet, Y., Tobias, E., Antoniou, A., Lepouras, G., Vassilakis, C. 2013, Improving museum visitors' Quality of Experience through intelligent recommendations: a visiting style-based approach, Proceedings of the 9th International Conference on Intelligent Environments, Athens, 16-19 July.
- [C59] Antoniou, A., Lepouras, G., Lykourantzou, I., Naudet, Y. 2013, Connecting physical space, human personalities, and social networks: the Experimedia Blue project, Proceedings of the International Biennial Conference Hybrid City, Subtle Revolutions. D. Charitos, I. Theona, D. Gragona, H. Rizopoulos, M. Meimaris (Eds). University Research Institute of Applied Communication, Athens, 23-25 May, p. 197-200.
- [C58] Antoniou, A., Lepouras, G., Using Facebook as complementary teaching tool: A case study, Proceedings of the International Workshop on Online Social Networks: Challenges and Perspectives (IWOSN) 2012, Patras, June 15, p. 19-20
- [C57] Almpantou, H., Bampatzia, S., Antoniou, A., Lepouras, G., Koumbarakis, M., Educational application for the sanctuary of Vravronia Artemis, Proceedings of the 8th Panhellenic Conference with International Participation: Information and Communication Technologies in Education 2012, Volos, September 28-30 (in Greek)
- [C56] Rompa, J., Lepouras, G., Vassilakis, C., and Tryfonopoulos, C., OntoFM: A Personal Ontology-based File Manager for the Desktop, Demo at the 10th International Web Conference, 2011, Bonn, Germany
- [C55] Akim, Md. N., Dix, A., Katifori, A., Lepouras, G., Shabir, N., Vassilakis, C., Spreading Activation for Web Scale Reasoning: Promise and Problems, ACM WebSci 11, poster presentation
- [C54] Torou, E., Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Capturing the historical research methodology: an experimental approach, Proceedings of International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI 2009), Madrid, November 16-18, 2009
- [C53] Golemati, M., Vassilakis, C., Katifori, A., Lepouras, G., Halatsis, C., Visualizing Hierarchies: Evaluating the Efficiency and Cognitive Effects of Six Visualization Techniques for Browsing and Management Tasks, Poster presentation in IV 09.
- [C52] Lepouras, G., Numerical Input Techniques for Immersive Virtual Environments, Proceedings of IEEE VECIMS, Hong Kong May 2009.
- [C51] Antoniou, A., Lepouras, G., The Perceived Degree of Museumness, Proceedings of 1st International Conference on Computer Supported Education, Lisbon, Portugal, p. 187-193.
- [C50] Giannopoulou, E., Lepouras, G., Manolakos, E., Joint Visualization of Proteomic Features, IEEE Information Visualization Conference 2008 (InfoVis 2008), Columbus, Ohio.
- [C49] Giannopoulou, E., Lepouras, G., Manolakos, E., ViP: Visualization of Aggregate Proteomics Data, 8th IEEE International Conference on Bioinformatics and BioEngineering (BIBE) 2008, Athens, October 2008.
- [C48] Mateevitsi, V., Sfakianos, M., Lepouras, G., Vassilakis, C., A Game-Engine Based Virtual Museum Authoring and Presentation System, Proceedings of ACM DIMEA 2008, Athens, September 2008.
- [C47] Golemati, M., Katifori, A., Giannopoulou, E., Daradimos, E., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., An Interview-Based User Study on the use of Visualizations for Folder Browsing, Proceedings of IV 08.
- [C46] Katifori, A., Torou, E., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Selected Results of a Comparative Study of Four Ontology Visualization Methods for Information Retrieval tasks, Proceedings of IEEE RCIS 2008.
- [C45] Lepouras, G., Papatriantafyllou, A., Katifori, A., Dix, A., Time2Hide: Spatial Searches and Clutter Alleviation for the Desktop, short paper, Advanced Visual Interfaces AVI Conference 2008.
- [C44] Antoniou, A., Lepouras, G., Reflections on mobile and life long learning: Museums as application fields, IADIS International Conference on Mobile Learning 2008, Portugal.
- [C43] Katifori, A., Vassilakis, C., Daradimos, E., Lepouras, G., Ioannidis, Y., Dix, A., Poggi, A., Catarci, T., Personal Ontology Creation and Visualization for a Personal Interaction Management System, Proceedings of PIM, CHI 2008.
- [C42] Antoniou, A.; Lepouras, G., A Fast Pace Method for Involving Children in Edutainment-Technology Design, First International Conference on Advances in Computer-Human Interaction 2008, pp.149-157, 10-15 Feb. 2008.
- [C41] Katifori, A.; Lepouras, G.; Dix, A.; Kamaruddin, A., Evaluating the Significance of the Desktop Area in Everyday Computer Use, First International Conference on Advances in Computer-Human Interaction 2008, pp.31-38, 10-15 Feb. 2008.
- [C40] Katifori, A., Torou, E., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Daradimos E., Historical Archive Ontologies - Requirements, Modeling and Visualization, proceedings of the First IEEE International Conference on Research Challenges in Information Science (RCIS), Morocco 2007.
- [C39] Golemati, M., Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Creating an Ontology for the User Profile: Method and Applications, proceedings of the First IEEE International Conference on Research Challenges in Information Science (RCIS), Morocco 2007.
- [C38] Catarci, T., Dix, A., Katifori, V., Lepouras, G., Poggi, A., Task-Centered Information Management, DELOS Conference proceedings, C. Thanos, F. Borri, and L. Candela (Eds.): Digital Libraries: R&D, LNCS 4877, pp. 197-206, 2007.
- [C37] Vassilakis, C., Lepouras, G., Katifori, A., Reverse-engineering electronic services, To appear in the Proceedings of the 1st International Conference on Software and Data Technologies (ICSOF 2006).
- [C36] Torou, E., Katifori, A., Vassilakis, C., Lepouras, G., Halatsis, C., Creating an Historical Archive Ontology: Guidelines and Evaluation, Proceedings of the 1st International Conference on Digital Information Management (ICDIM 2006).
- [C35] Catarci, T., Habegger, B., Poggi, A., Dix, A., Ioannidis, Y., Katifori, V., Lepouras, G., Intelligent User Task Oriented Systems, Short Paper in Personal Information Management ACM SIGIR 2006 Workshop, August 10-11, 2006, Seattle, Washington.
- [C34] Lepouras, G., Dix, A., Katifori, V., Catarci, T., Habegger, B., Poggi, A., Ioannidis, Y., OntoPIM: From Personal Information Management to Task Information Management, Short Paper in Personal Information Management ACM SIGIR 2006 Workshop, August 10-11, 2006, Seattle, Washington.
- [C33] Antoniou, A., Lepouras, G., Adaptation to Visitors' Visiting and Cognitive Style, Proceedings of the 3rd International Conference of Museology & ICOM-AVICOM Annual Conference 2006. Mytilene, Greece, June 5-8.

- [C32] Antoniou, A., Lepouras, G., Using Bluetooth Technology for Personalised Visitor Information, Proceedings of the IADIS International Conference, Mobile Learning 2005, Qawra, Malta, June 28-30, p. 307-309.
- [C31] Katifori, V., Vassilakis, C., Lepouras, G., Daradimos, I., Halatsis, C., Visualizing a Temporally-Enhanced Ontology, Short paper, Proceedings of the ACM Advanced Visual Interfaces 06 Conference.
- [C30] Katifori, V., Torou, E., Halatsis, C., Lepouras, G., Vassilakis, C., A Comparative Study of Four Ontology Visualization Techniques in Protege: Experiment Setup and Preliminary Results, Proceedings of the Information Visualization IV'06 Conference.
- [C29] Golemati, M., Halatsis, C., Vassilakis, C., Katifori, V., Lepouras, G., A Context-Based Adaptive Visualization Environment, Proceedings of the Information Visualization IV'06 Conference.
- [C28] Vassilakis, C., Lepouras, G., Katifori, V., Web Service Execution Streamlining, proceedings of the the Third IEEE Conference on Service Systems and Service Management - ICSSSM 06.
- [C27] Dix, A., Catarci, T., Habegger, B., Ioannidis, Y., Kamaruddin, A., Katifori V., Lepouras G., Poggi, A., Ramduny-Ellis, D., Intelligent context-sensitive interactions on desktop and the web, Proceedings of Context in Advanced Interfaces International Workshop in conjunction with AVI 2006.
- [C26] Lepouras, G., Vassilakis, C., Sotiropoulou, A., Theotokis, D., Katifori, V., An Active Ontology-based Blackboard Architecture for Web Service Interoperability, Proceedings of the Second IEEE Conference on Service Systems and Service Management. June 2005 Page(s): 573 - 578 Vol. 1
- [C25] Vassilakis, C., Lepouras, G., Reusability in Electronic Services Development, proceedings of the CSITeA-04 conference, December 27-29, Cairo, Egypt.
- [C24] Katifori, V., Golemati, M., Lepouras, G., Halatsis, C., Ontology Aided Information Retrieval in Digital Historical Archives, proceedings of the CSITeA-04 conference, December 27-29, Cairo, Egypt.
- [C23] Weir, G.R.S., Ozasa, T., Lepouras, G., Human Computer Interaction and the Second Language Problem, JALTCALL 2004, June 2004, Japan.
- [C22] Weir G.R.S., Lepouras, G., Vassilakis, C., Content Enrichment through Dynamic Annotation, 6th International Conference on Enterprise Information Systems.
- [C21] Lepouras, G., Sotiropoulou A., Theotokis, D., Vassilakis C., Tailorability in the Context of e-Government Information Systems: a Case Study, 15th Information Resources Management Association International Conference.
- [C20] C. Vassilakis, G. Lepouras, S. Rouvas, P. Georgiadis, Improving e-form layout through analysis of form semantics and validation checks, short paper, Proceedings of the CAISE 2003 Forum.
- [C19] Lepouras G., Katifori A., Vassilakis C., Charissi A., Facilitating VR Museums Web Presence, Proceedings of Human Computer Interaction International 2003.
- [C18] G.R.S. Weir, G. Lepouras, Tools for Second Language Support, Proceedings of Human Computer Interaction International 2003.
- [C17] Georgiadis, P., Lepouras, G., Vassilakis, C., Boukis, G., Tambouris, T., Gorilas, S., Davenport, E., Macintosh, A., Fraser, J., Lochhead D. SmartGov: A Knowledge-based Platform for Transactional Electronic Services, (LNCS) 1st International Conference on Electronic Government - EGOV 2002.
- [C16] C. Vassilakis, G. Lepouras, Controlled Caching of Dynamic WWW Pages, (LNCS) Dexa 2002, pp. 9-18.
- [C15] C. Vassilakis, G. Laskaridis, G. Lepouras, S. Rouvas, P. Georgiadis, Transactional e-Government Services: an Integrated Approach, short paper, (LNCS) 1st International Conference on Electronic Government - EGOV 2002.
- [C14] E. Tambouris, G. Boukis, C. Vassilakis, G. Lepouras, S. Rouvas, R. Canadas, S. Heredia, J. C. Lopez Usero, SmartGov: A Governmental Knowledge-based Platform for Public Sector Online Services, 3rd Workshop on Knowledge Management in Electronic Government (KMGov2002)", Copenhagen, Denmark, May 23-24, 2002.
- [C13] G. Lepouras, C. Vassilakis, G.R.S. Weir, Serving Enhanced Hypermedia Information, in Lecture Notes in Computer Science, F. Crestani, M. Girolami, and C.J. van Rijsbergen (Eds.) ECIR 2002, pp. 86-92, 2002.
- [C12] G. Laskaridis, C.Vassilakis, G. Lepouras, S. Rouvas, e-Citizens and e-Consumers: Is There a Difference?, PC-HCI 2001 Workshop: "Transforming Web Surfers to E-Shoppers", Patras, Greece, December 2001.
- [C11] D. Charitos, G. Lepouras, C. Vassilakis, V. Katifori, A Charissi, L. Halatsi, Designing a Virtual Museum in a Museum, short paper, Proceedings of ACM Siggraph VAST'01.
- [C10] G. Lepouras, D. Theotokis, Educational Software for AI: Accommodating Multi-locality, PC-HCI, Panhellenic Conference on Human Computer Interaction with International participation 2001, Patra, Greece, December 7-9, 2001.
- [C09] G.R.S. Weir, G. Lepouras, Localisation and Linguistic Anomalies, proceedings of Human Computer Interaction International 2001, New Orleans, USA, August 5 - 10, 2001.
- [C08] G.R.S. Weir, G. Lepouras, English Assistant: A Support Strategy for On-Line Second Language Learning, short paper, Proceedings of ICALT 2001, IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies Madison, USA, August 6-8, 2001.
- [C07] G. Lepouras, D. Charitos, C. Vassilakis, A Charissi, L. Halatsi, Building a VR - Museum in a Museum, Third International Virtual Reality Conference, VRIC2001, Laval, France, May 16-20, 2001.
- [C06] D. Charitos, G. Lepouras, C. Vassilakis, V. Katifori, L. Halatsi, An Approach to Designing and Implementing Virtual Museums, Proceedings of the Seventh UK VR-SIG Conference, Glasgow, September 19-20, 2000.
- [C05] G. Lepouras, C. Vassilakis, Multilingual Web Site Construction and Maintenance, Proceedings of the 4th World Multiconference on Systemics, Cybernetics and Informatics, Orlando, Florida, USA, July 23-26, 2000.
- [C04] C. Vassilakis, G. Lepouras, Is Server-Side Programming Killing Your Web Server? Proceedings of "The Active Web" a British HCI Group Conference, Staffordshire University, UK, January 20, 1999.
- [C03] G.R.S. Weir, G. Lepouras, Dynamic Second Language Support for Web-based Information Systems, Proceedings of 2nd World Multiconference on Systemics, Cybernetics and Informatics, Orlando, Florida, USA, July 1998.
- [C02] G.R.S. Weir, G. Lepouras, U. Sakellaridis, Second-Language Help for Windows Applications, People and Computers XI, M.A. Sasse, R.J. Cunningham, and R.L. Winder (Eds), pp. 129-138, proceedings of Human Computer Interaction '96, Springer, ISBN 3-540-76069-5.

[C01] N. Aktipis, P. Georgiadis, N. Kolomvos, G. Lepouras, Enhancement of the X-Windows system with bilingual capabilities, Proceedings of the 4th Panhellenic Conference in Informatics, Vol. II, pp. 403-413.

Προσκεκλημένες Ομιλίες

Online Round Table, The challenge of sustainable cultural touristic actions - Η πρόκληση των βιώσιμων πολιτιστικών τουριστικών δράσεων, POLYSEMI INTERREG, <https://polysemi.di.ionio.gr/index.php/el/1497-2/8230-2/>
SmartGov: A Governmental Knowledge-based Platform for Public Sector Online Services. Παρουσίαση στο International Conference of "Best Practices of e-Government & e-City: Vision, Innovations & Opportunities". 13th-16th June 2005, Ipoh City, Malaysia.
Developing a Governmental Knowledge-Based Platform for Public Sector Online Services. Παρουσίαση στο Government Technology Evolution, 25th - 27th October, 2005, Wellington, New Zealand.

Κεφάλαια σε Βιβλία

[B07] Golemati, M., Vassilakis, C., Katifori A., Lepouras G., Halatsis, C., Context and Adaptivity-Driven Visualization Method Selection, Chapter in "Intelligent User Interfaces: Adaptation and Personalization Systems and Technologies".
[B06] Vassilakis, C., Lepouras, G., The Lifecycle of Transactional Services, Encyclopedia of Digital Government.
[B05] Lepouras, G., Vassilakis, C., Reusability in Governmental Electronic Services, Encyclopedia of Digital Government, Volume III, I-Z, p. 1413-1417.
[B04] Lepouras, G., Vassilakis, C., Adaptive Virtual Reality Museums on the Web, in S.Y. Chen & G.D. Magoulas (eds) Adaptable and Adaptive Hypermedia Systems, IRM Press, 2005.
[B03] Lepouras, G., Sotiropoulou, A., Theotokis, D., Vassilakis, C., Tailorable e-government information systems, Encyclopedia of E-Commerce, E-Government and Mobile Commerce.
[B02] Vassilakis, C., Lepouras, G., Ontology for e-Government public services, Encyclopedia of E-Commerce, E-Government and Mobile Commerce.
[B01] Lepouras, G., Vassilakis, C., Adaptive Virtual Reality Shopping Malls, Encyclopedia of E-Commerce, E-Government and Mobile Commerce.

ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΔΗΜΟΣΙΕΥΜΕΝΟΥ ΕΡΓΟΥ

Στοιχεία από scholar.google.gr

	All	Since 2018
<u>Citations</u>	3307	1212
<u>h-index</u>	28	18
<u>i10-index</u>	61	32

ΛΟΙΠΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

- 2005 – 2010: Ανάδοχος του Φοιτητικού Παραρτήματος της ACM για το Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου. Το φοιτητικό παράρτημα της ACM, ήταν το πρώτο τέτοιο φοιτητικό παράρτημα που λειτούργησε στην Ελλάδα. Στα χρόνια της λειτουργίας του έχει προσφέρει μεγάλο πλήθος σεμιναρίων και διαλέξεων από προσκεκλημένους ομιλητές, ενώ έχει διοργανώσει με απόλυτη επιτυχία και τρεις ημερίδες σε αντικείμενα πληροφορικής. Το Φοιτητικό Παράρτημα έλαβε το 2006 βραβείο από την ACM.
- Αξιολογητής εθνικών προτάσεων έργων, French National Research Agency (ANR), Israel Science Foundation

ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ

Αγγλικά (Cambridge Proficiency), Γαλλικά (Certificat), Ισπανικά, Ιταλικά.

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΥΣ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΥΣ

Μέλος της ACM από το 1995. Senior Member από το 2008.

Σεπτέμβριος 2023